

はじめに	1
目次	2
本書の使い方	4
メーカー別計数用語対応表	5

第1章 パチスロの仕組み

(1) パチスロの構造	8
(2) パチスロの遊技性	10
(3) パチスロ関連用語	12
(4) 設定	16
確認テスト①	18

第2章 パチスロ計数用語の解説

(1) アウト (イン枚数)	20
(2) セーフ (アウト枚数)	20
(3) 差メダル	22
(4) 出玉率	22
(5) ベース	24
(6) B%	24
(7) BO	26
(8) Bサ	26
(9) TO	28
(10) TY	28
(11) 最大MY	30
(12) 最大M◇	30
確認テスト②	32

第3章 パチスロの利益管理

(1) 割数	34
(2) 誤差メダル	36
(3) 損益分岐割数	38
(4) 利益率	38
(5) コイン単価	40
(6) コイン粗利	42
確認テスト③	44

第4章 営業実務

(1) 出玉率管理	46
(2) 平均出玉率	52
(3) 損益分岐出玉率	54
(4) 営業計画	56
(5) 設定管理	58
(6) 確認テスト④	68

用語一覧	70
公式一覧	71
確認テストの正答	72
索引	73

本書の使い方

本書では、基本構成として左側のページを文章中心の紙面としています。右側のページは左側で伝えた内容を図表やイラストを用いて一目でわかるようにしています。

また、章末に「確認テスト」を用意しました。どのくらい内容を理解しているかの目安になります。

巻末には、索引ページを設け、「コイン単価」…〇〇ページのように知りたい用語からページを探することができます。

sample

(1) アウト (イン枚数)

アウトとは、お客様が使用したメダルの枚数のことです。イン枚数とも呼びます。1ゲーム当たりの使用枚数は最大3枚で、レバーを叩くタイミングでメダル1枚単位からホールコンピュータへ信号が送られます。

パチスロでは遊技機規則により、1ゲーム当たり約4.1秒以上の遊技時間が定められています。約4.1秒以内に1ゲームを消化した場合、レバーを叩いてもウエイトが掛かり、前ゲームを開始してから約4.1秒間は次ゲームのリールが回らない仕組みとなっています。

(2) セーフ (アウト枚数)

セーフとは、遊技機が払い出したメダルの枚数のことです。アウト枚数とも呼びます。リールに小役図柄が揃うと、規定枚数(最大15枚)の払い出しが発生します。クレジットカウントが50枚以下の場合はクレジット内に加算され、クレジットが50枚を超えた分は下皿にメダルが払い出されます。払い出し発生のタイミングで、メダル1枚単位でホールコンピュータへ信号が送られます。

※リプレイ時のセーフ

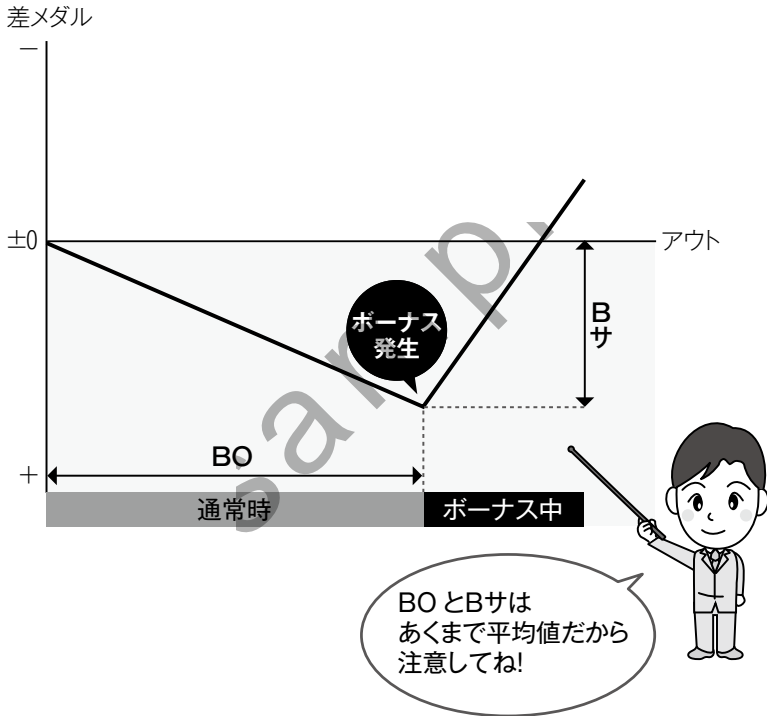
リプレイが揃った場合は、BET枚数分がセーフ信号として出力されます。実際には払い出し発生やクレジットにカウントがされなくても、その枚数分が払い出されたものとされます。

公式

$$\underline{BO = \text{ボーナス確率の分母} \times 3}$$

公式

$$\underline{Bサ = BO \times B\%}$$



公式

$$\underline{\text{初期投資金額} = Bサ \times \text{遊技料金}}$$

第1章

第2章

第3章

第4章